

2次元一次変換による点の流れ

1 一次変換による点の流れ

点 (x_0, y_0) から出発して、一次変換 A によって次々と点を動かしていくとき、それらの点はどんな曲線を描くでしょうか。

$$\begin{pmatrix} x_0 \\ y_0 \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} x_1 \\ y_1 \end{pmatrix} = A \begin{pmatrix} x_0 \\ y_0 \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} x_2 \\ y_2 \end{pmatrix} = A^2 \begin{pmatrix} x_0 \\ y_0 \end{pmatrix} \rightarrow \dots$$

1.1 簡単な例 その1

特に簡単な行列 $A = \begin{pmatrix} 3 & 0 \\ 0 & 9 \end{pmatrix}$ の場合は

$$\begin{pmatrix} x_n \\ y_n \end{pmatrix} = A^n \begin{pmatrix} x_0 \\ y_0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 3^n x_0 \\ 9^n y_0 \end{pmatrix}$$

ですから一般に $x_0, y_0 \neq 0$ であれば

$$\left(\frac{x_n}{x_0}\right)^2 = \frac{y_n}{y_0}$$

が成り立っており、点 (x_n, y_n) は常に曲線

$$y = \frac{y_0}{x_0^2} x^2$$

上にあることが分かります。正確には $x_0 > 0$ であれば上記放物線の $x > 0$ に対応する部分、などとなります。

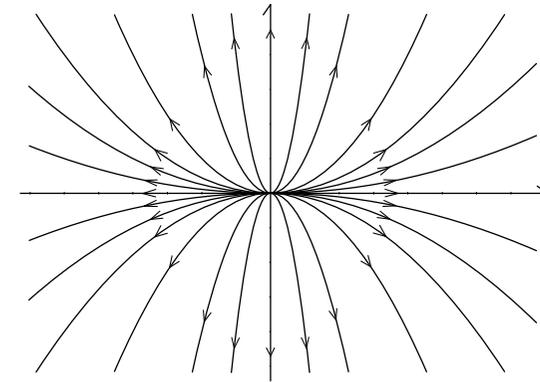
$(x_0, y_0) = (0, 0)$ であれば、明らかに $(x_n, y_n) = (0, 0)$ のままで点は動きません。

もしも $x_0 = 0, y_0 \neq 0$ であれば、

$$\begin{pmatrix} x_n \\ y_n \end{pmatrix} = A^n \begin{pmatrix} 0 \\ y_0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 9^n y_0 \end{pmatrix}$$

ですから、点は常に y -軸上にあることが分かります。全く同様に $x_0 \neq 0, y_0 = 0$ の場合は、点は常に x -軸上にあります。

以上から、行列 A の表す一次変換が平面内の点をどのように移動させるか全体像が見えてきます：



原点を中心に放射線状に外へ外へ点が移動していく様子が見えてくるでしょうか。 y -座標の大きくなり方の方が x -座標の大きくなり方より早いこともわかるでしょう。

1.2 簡単な例 その2

また、別の行列 $A = \begin{pmatrix} \frac{1}{2} & 0 \\ 0 & 2 \end{pmatrix}$ の場合は

$$\begin{pmatrix} x_n \\ y_n \end{pmatrix} = A^n \begin{pmatrix} x_0 \\ y_0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \frac{1}{2^n} x_0 \\ 2^n y_0 \end{pmatrix}$$

ですから一般に

$$x_n y_n = x_0 y_0$$

が成り立っており、点 (x_n, y_n) は曲線

$$xy = x_0 y_0$$

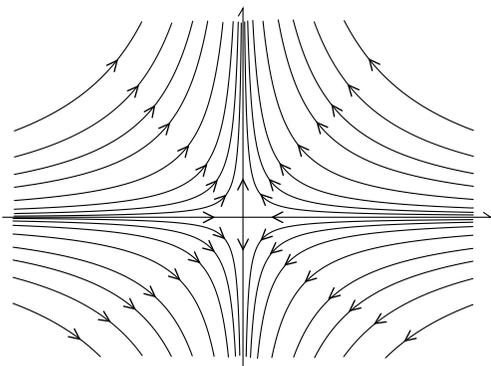
上にあることが分かります。

$(x_0, y_0) = (0, 0)$ であれば、明らかに $(x_n, y_n) = (0, 0)$ のままで点は動きません。

もしも $x_0 = 0, y_0 \neq 0$ であれば、

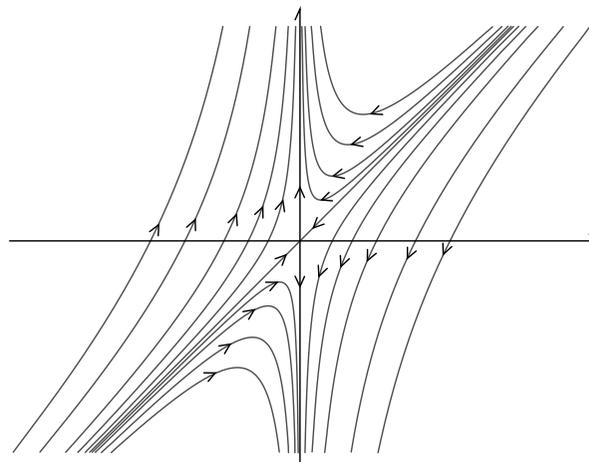
$$\begin{pmatrix} x_n \\ y_n \end{pmatrix} = A^n \begin{pmatrix} 0 \\ y_0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 2^n y_0 \end{pmatrix}$$

ですから、点は常に y -軸上にあり、無限遠方へ移動して行きます。全く同様に $x_0 \neq 0, y_0 = 0$ の場合は、点は常に x -軸上にあり、原点の方へ向かって移動します。



今回の行列 A の表す一次変換の全体像はちょっと違っていません (左図)。

x -軸上では原点に向かい、 y -軸上では無限遠方に向かっており、それにつられてその他の領域では双曲線の上を移動していることが分かります。



$(x_0, y_0) = (0, 0)$ の場合はやはり点は動きませんし、 $x_0 = 0, y_0 \neq 0$ の場合は点は原点から遠ざかって無限遠点の方へ向かって行きます。 $x_0 = y_0, x_0 \neq 0$ の場合は点は原点に向かって行きます。この様に、出発点 (の位置ベクトル) が固有ベクトルである場合は、点は直線上を動くことになり、対応する固有値が正で 1 より小さければ原点に向かい、1 より大きければ無限遠方へ向かいます。

1.3 固有値・固有ベクトルとの関係

行列 $A = \begin{pmatrix} \frac{1}{2} & 0 \\ -\frac{3}{2} & 2 \end{pmatrix}$ でも同じことを考えます。固有値は $\frac{1}{2}, 2$ の 2 つであり、固有ベクトルはそれぞれ $\begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix}$ です。

出発点を (x_0, y_0) としますが、これを固有ベクトルを使って

$$\begin{pmatrix} x_0 \\ y_0 \end{pmatrix} = x_0 \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} + (y_0 - x_0) \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix}$$

と分解しておきます。すると、

$$\begin{pmatrix} x_n \\ y_n \end{pmatrix} = A^n \begin{pmatrix} x_0 \\ y_0 \end{pmatrix} = A^n \left\{ x_0 \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} + (y_0 - x_0) \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix} \right\} = x_0 \frac{1}{2^n} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} + (y_0 - x_0) 2^n \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix}$$

ですから、 $x_0 \neq 0, x_0 \neq y_0$ であれば (これはつまり出発点の位置ベクトルが固有ベクトルでないと言う条件です)

$$\frac{x_n}{x_0} = 2^{-n}, \quad \frac{y_n - x_n}{y_0 - x_0} = 2^n$$

が成り立っています。従って点 (x_n, y_n) は曲線

$$x(y - x) = x_0(y_0 - x_0)$$

上にあることが分かります。

この時、原点を通り固有ベクトルに平行な直線上の点はこの一次変換で同じ直線上に移され、直線上の全ての点の移り先の全体はまたその直線自身になっています。このような状況を指して、この直線はこの一次変換における不動直線である、と言います。今見た 3 つの例ではいずれも不動直線が 2 本 (のみ) ありました。

また、最初の例における放物線や、次の例での双曲線、最後の例に出てきた『ひしゃげた双曲線』も、曲線上の点の移り先全体がまた自分自身になっており、こういった曲線は『不動曲線』とも呼ばれます。

1.4 固有値 1 をもつ場合

行列 A が固有値 1 をもち、更に対応する固有ベクトルが 2 次元あった場合、任意のベクトルが固有ベクトルであることになってしまい、これはつまり一切のベクトルを動かさないことを意味します。この場合行列 A は単位行列でしかあり得ません。

2 次正方行列の固有方程式は実数係数の 2 次方程式ですから、固有値 1 がある場合、それは重解であるか、もしくはもう一つ別の固有値があるか、どちらかです。

そこでまずはもう一つ別の (正の) 固有値がある場合を考えましょう。

行列 $A = \begin{pmatrix} 2 & 0 \\ -1 & 1 \end{pmatrix}$ の固有値は 1, 2 であり、固有ベクトルは $\begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \end{pmatrix}$ です。

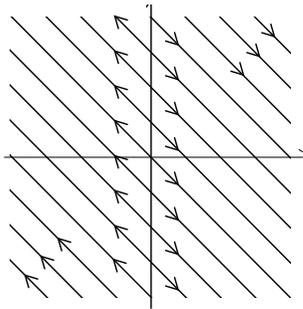
出発点 (x_0, y_0) を

$$\begin{pmatrix} x_0 \\ y_0 \end{pmatrix} = (x_0 + y_0) \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix} - x_0 \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \end{pmatrix}$$

と分解すれば、

$$\begin{pmatrix} x_n \\ y_n \end{pmatrix} = A^n \left\{ (x_0 + y_0) \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix} - x_0 \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \end{pmatrix} \right\} = (x_0 + y_0) \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix} - x_0 2^n \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \end{pmatrix}$$

ですから任意の n に対して $x_n + y_n = x_0 + y_0$ が成り立っており、従って点 (x_n, y_n) は常に直線 $y = -x + x_0 + y_0$ の上にあることが分かります。



今回は原点のみならず、 y -軸上の任意の点が動きません。従って y -軸は不動直線です。

また、任意の点 (x_0, y_0) を通る傾き -1 の直線 $y = -x + x_0 + y_0$ も不動直線になっていますが、これらは内部で無限遠方へ動いています。もし 1 以外の固有値が 1 より小さければ、無限遠方ではなくこの直線上の不動点 $(0, x_0 + y_0)$ に向かって行くでしょう。

1.5 固有ベクトルが足りない場合

固有値が重解であって固有ベクトルが 1 次元分しかない場合はどうなるのでしょうか。まずは固有値が 1 より大きい場合です。

行列 $A = \begin{pmatrix} 2 & 1 \\ 0 & 2 \end{pmatrix}$ の表す一次変換を考えます。固有値は 2 のみで、固有ベクトルは $\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}$ の 1 本だけしかありません。計算によれば

$$A^n = \begin{pmatrix} 2^n & n2^{n-1} \\ 0 & 2^n \end{pmatrix}$$

ですから

$$\begin{pmatrix} x_n \\ y_n \end{pmatrix} = A^n \begin{pmatrix} x_0 \\ y_0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2^n x_0 + n2^{n-1} y_0 \\ 2^n y_0 \end{pmatrix}$$

であって、 $y_0 \neq 0$ であれば

$$\frac{y_n}{y_0} = 2^n \quad \text{従って} \quad n = \log_2 \frac{y_n}{y_0}$$

が分かります。

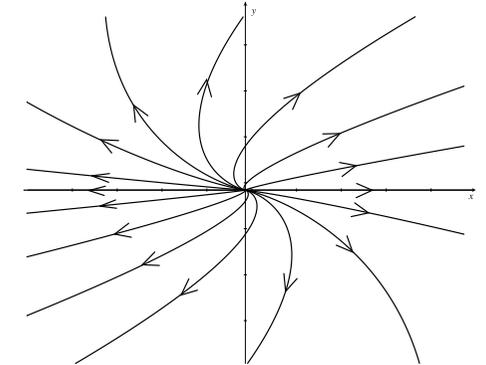
更に

$$x_n = y_n \left(\frac{x_0}{y_0} + \frac{\log \frac{y_n}{y_0}}{2 \log 2} \right)$$

となりますから、点 (x_n, y_n) は常に曲線：

$$x = y \left(\frac{x_0}{y_0} + \frac{\log \frac{y}{y_0}}{2 \log 2} \right)$$

の上にあります。

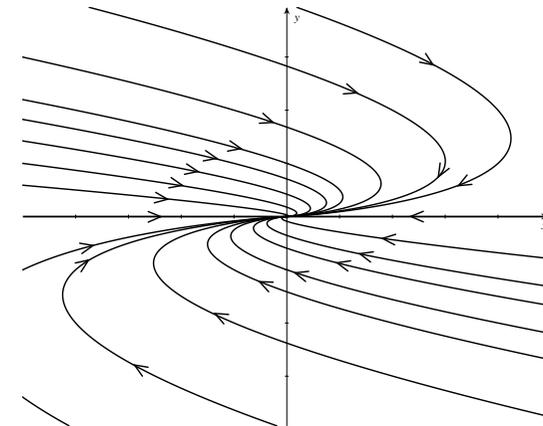


この場合、 x -軸が不動直線であり（無限遠方へ広がっています）、 x -軸上にない出発点からスタートすると図の様に曲がりながら無限遠方へと移って行きます。

固有値が正で 1 より小さい場合も同様に計算できます。行列 $A = \begin{pmatrix} \frac{1}{2} & 1 \\ 0 & \frac{1}{2} \end{pmatrix}$ の場合、点 (x_0, y_0) から出発すると、点 (x_n, y_n) は一般に曲線：

$$x = y \left(\frac{x_0}{y_0} - \frac{2 \log \frac{y}{y_0}}{\log 2} \right)$$

上にあります。 x -軸が唯一の不動直線であり、内部では原点へ向かって移動しています。



1.6 不動直線の方向ベクター

点 a を通り、ベクター $v \neq \mathbf{0}$ に平行な直線: $x = a + tv$ (t はパラメーター) が一次変換 M で不動であるとき、 Mx を計算してみると

$$Mx = Ma + tMv$$

となりますね。パラメーター t にいろいろな値を入れれば直線上の全ての点の像がこれで求まったわけですが、 Mv がゼロベクターでなければこの像はまた直線になっている事が分かります。

元の直線が一次変換 M で自分自身に移ると仮定すると、少なくともこれらの直線の方向ベクターは平行でなければなりません。すなわちある定数 p が存在して

$$Mv = pv$$

となっていなければなりません ($Mv \neq \mathbf{0}$ なので p も 0 ではない)、これは即ち、 v が M の固有ベクターである事を示しています。

必要条件その 1: 直線の方向ベクター v は、 M の、0 でない固有値 p に対応した固有ベクターでなければならない。

もしも $Mv = \mathbf{0}$ ならば (すなわち、 v は M の固有値 0 に対応した固有ベクターであるならば)、元の直線の像は Ma 1 点となってしまいますし、そもそも固有ベクターでなかったら、像は直線ですが方向の違った直線になってしまいます。

Exercise

基本演習 1 行列 $C = \begin{pmatrix} 15 & -7 \\ 7 & -3 \end{pmatrix}$ について以下の問いに答えてください。

- (1) C の固有値・固有ベクターを求めてください。
- (2) C の表す 1 次変換によって平面内の点がどのように動くか図示してください。

基本演習 2 行列 $\begin{pmatrix} 2 & 1 \\ 1 & 2 \end{pmatrix}$ の表す一次変換によって直線 $y = -x + k$ は自分自身に移るそうです。さて k の値は何でしょうか。

基本演習 3 次の各行列の表す一次変換で自分自身に移る直線を全て求めて下さい。

$$(1) \begin{pmatrix} 9 & 12 \\ 12 & 16 \end{pmatrix} \quad (2) \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 2 & -2 \end{pmatrix} \quad (3) \begin{pmatrix} 2 & 1 \\ 1 & 2 \end{pmatrix}$$

基本演習 4 固有値が 1 のみ (重根) で、固有ベクターが 1 本しかない場合は、1 次変換はどんな様子になるでしょうか。行列 $A = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$ の場合に計算してください。

基本演習 5 3 本の直線 l_1, l_2, l_3 はどの 2 本も 1 点のみで交わり、3 本が 1 点で交わってはいないものとします。ある 2 次正方行列 M の表す 1 次変換によってこれら 3 本がそれぞれ不動直線であるとき、この 1 次変換による不動直線を全て求めて下さい。

基本演習 6 $A = \begin{pmatrix} 2 & 1 \\ 0 & 2 \end{pmatrix}$ のとき $A^n = \begin{pmatrix} 2^n & n2^{n-1} \\ 0 & 2^n \end{pmatrix}$ となることを示してください。

基本演習 7 2 次正方行列 A が 2 つの異なる固有値 λ_1, λ_2 をもつとき、

$$A^n = \frac{\lambda_1^n - \lambda_2^n}{\lambda_1 - \lambda_2} A + \frac{\lambda_1 \lambda_2^n - \lambda_1^n \lambda_2}{\lambda_1 - \lambda_2} E$$

となることを示してください。

基本演習 8 2 次正方行列 M は対称行列であって $|M| = 1$ であるとし、このとき M^2 の表す一次変換によって平面内の点はどのように流れるか考えて下さい。

基本演習 9 2 次正方行列 M が $M \neq O, M \neq E$ であって $M^2 = M$ であるとき、 M の表す一次変換によって平面内の点はどのように流れるでしょうか。

発展演習 10 固有値がない場合は 1 次変換はどんな様子になるでしょうか。

発展演習 11 2 次正方行列 M の表す一次変換で不動な直線について、固有値・固有ベクターの様子で分類して考えてみて下さい。

発展演習 12 一般に 2 次正方行列 A が 2 つの異なる正の固有値 p_1, p_2 をもつとき、どんな曲線が不動曲線となるか考えてみて下さい。

Exercise 解答例

基本演習 1 行列 $C = \begin{pmatrix} \frac{15}{2} & -\frac{7}{2} \\ 7 & -3 \end{pmatrix}$ について以下の問いに教えてください。

- (1) C の固有値・固有ベクトルを求めてください。
- (2) C の表す 1 次変換によって平面内の点がどの様に動くか図示してください。

(1)

$$0 = \begin{vmatrix} \frac{15}{2} - x & -\frac{7}{2} \\ 7 & -3 - x \end{vmatrix} = (x+3) \left(x - \frac{15}{2}\right) + \frac{49}{2} = x^2 - \frac{9}{2}x + 2 = (x-4) \left(x - \frac{1}{2}\right)$$

によれば固有値は $4, \frac{1}{2}$ です。

対応した固有ベクトルを求めると、まず固有値 4 に関しては

$$\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \frac{7}{2} & -\frac{7}{2} \\ 7 & -7 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$$

から $x = y$ が分かりますから求める固有ベクトルは $\begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}$ です。

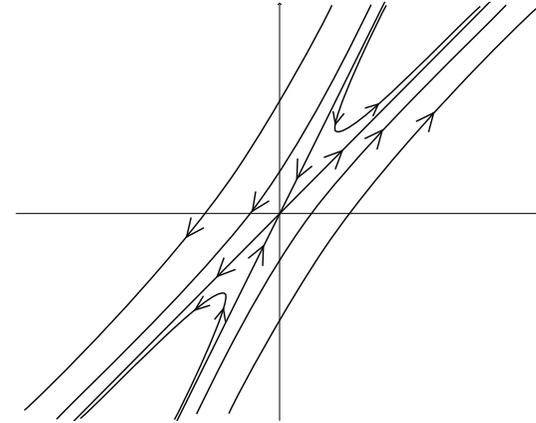
次に固有値 $\frac{1}{2}$ に関しては、

$$\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 7 & -\frac{7}{2} \\ 7 & -\frac{7}{2} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$$

から $y = 2x$ がわかりますから、求める固有ベクトルは $\begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix}$ です。

(2) (1) の結果から、直線 $y = x$ 上の点はこの直線上を無限遠方へ遠ざかるように移動し、また直線 $y = 2x$ 上の点はこの直線上を原点に向かって移動します。そのほかの

部分は図のように動きます：



□

基本演習 2 行列 $\begin{pmatrix} 2 & 1 \\ 1 & 2 \end{pmatrix}$ の表す 1 次変換によって直線 $y = -x + k$ は自分自身に移るそうです。さて k の値は何でしょうか。

この直線上の点 $(t, -t + k)$ の移り先は

$$\begin{pmatrix} 2 & 1 \\ 1 & 2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} t \\ -t + k \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} t + k \\ -t + 2k \end{pmatrix}$$

により点 $(t + k, -t + 2k)$ ですが、この点が任意の t に対して元の直線上にあると仮定します。すると

$$\begin{aligned} -t + 2k &= -(t + k) + k \\ k &= 0 \end{aligned}$$

が得られます。従って $k = 0$ である必要があります。

逆に $k = 0$ の場合、直線の全体が同じ直線の全体に移ることは上の計算 (の $k = 0$ の場合) により明らかです。

以上により、求める k の値は 0 です。

□

基本演習 3 次の各行列の表す一次変換で自分自身に移る直線を全て求めて下さい。

$$(1) \begin{pmatrix} 9 & 12 \\ 12 & 16 \end{pmatrix} \quad (2) \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 2 & -2 \end{pmatrix} \quad (3) \begin{pmatrix} 2 & 1 \\ 1 & 2 \end{pmatrix}$$

(1) まず固有値と固有ベクトルを求めます。

この行列を A としたとき、固有値は固有方程式 $|A - xE| = 0$ の実数解の事だからこれを解けば良く、

$$0 = |A - xE| = \begin{vmatrix} 9-x & 12 \\ 12 & 16-x \end{vmatrix} = x^2 - 25x = x(x-25)$$

となるので固有値は $0, 25$ です。

次に固有値 0 に関する固有ベクトルを求めます。それは、

$$A\mathbf{v} = \mathbf{0}$$

となるベクトル \mathbf{v} を求める事であり、具体的に書けば

$$\begin{cases} 9x + 12y = 0 \\ 12x + 16y = 0 \end{cases}$$

を満たすベクトル $\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$ を求めれば良いことになります。このとき $3x = -4y$ であり、従って

$$\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} // \begin{pmatrix} 3x \\ 3y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -4y \\ 3y \end{pmatrix} // \begin{pmatrix} -4 \\ 3 \end{pmatrix}$$

が得られるので求める固有ベクトルは $\begin{pmatrix} -4 \\ 3 \end{pmatrix}$ です。

次に固有値 25 に関する固有ベクトルを求めます。それは、

$$(A - 25E)\mathbf{v} = \mathbf{0}$$

となるベクトル \mathbf{v} を求める事であり、具体的に書けば

$$\begin{cases} -16x + 12y = 0 \\ 12x - 9y = 0 \end{cases}$$

を満たすベクトル $\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$ を求めれば良いでしょう。

$4x = 3y$ であり、従って

$$\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} // \begin{pmatrix} 4x \\ 4y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 3y \\ 4y \end{pmatrix} // \begin{pmatrix} 3 \\ 4 \end{pmatrix}$$

が得られるので求める固有ベクトルは $\begin{pmatrix} 3 \\ 4 \end{pmatrix}$ です。

最後に不動直線を求めます。

不動直線方向ベクトルは 0 でない固有値に関する固有ベクトルでなければならぬため、この場合その可能性は $\begin{pmatrix} -4 \\ 3 \end{pmatrix}$ しかありません。従って不動直線は、少なくとも

$$y = -\frac{3}{4}x + k$$

の型のものに限られます。

この直線上の点 $(4t, -3t + k)$ の移り先は

$$\begin{pmatrix} 9 & 12 \\ 12 & 16 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 4t \\ -3t + k \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 12k \\ 16k \end{pmatrix}$$

であり、これがまた同一の直線上にあるための条件は

$$\begin{aligned} 16k &= -\frac{3}{4} \cdot 12k + k \\ k &= 0 \end{aligned}$$

です。従って不動直線は

$$3x + 4y = 0$$

のみ。

(2) まず固有値と固有ベクトルを求めます。

この行列を B としたとき、

$$0 = |B - xE| = \begin{vmatrix} 1-x & 2 \\ 2 & -2-x \end{vmatrix} = (x+2)(x-1) - 4 = x^2 + x - 6 = (x+3)(x-2)$$

となるので固有値は $-3, 2$ です。

次に固有値 -3 に関する固有ベクトルを求めますが、それは $(B + 3E)\mathbf{v} = \mathbf{0}$ となるベクトル \mathbf{v} を求める事であり、具体的に書けば

$$\begin{cases} 4x + 2y = 0 \\ 2x + y = 0 \end{cases}$$

を満たすベクトル $\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$ を求めます。

よく見ればこの 2 式は同じ式ですから、例えば $y = -2x$ であり、従って

$$\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x \\ -2x \end{pmatrix} // \begin{pmatrix} 1 \\ -2 \end{pmatrix}$$

が得られるので求める固有ベクトルは $\begin{pmatrix} 1 \\ -2 \end{pmatrix}$ です。

次に固有値 2 に関する固有ベクトルを求めますが、それは $(B - 2E)\mathbf{v} = \mathbf{0}$ となるベクトル \mathbf{v} を求める事であり、具体的に書けば

$$\begin{cases} -x + 2y = 0 \\ 2x - 4y = 0 \end{cases}$$

を満たすベクトル $\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$ を求めます。

よく見ればこの 2 式は同じ式ですから、例えば $x = 2y$ であり、従って

$$\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2y \\ y \end{pmatrix} // \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \end{pmatrix}$$

が得られるので求める固有ベクトルは $\begin{pmatrix} 2 \\ 1 \end{pmatrix}$ です。

最後に不動直線を求めましょう。

不動直線の方向ベクトルは 0 でない固有値に関する固有ベクトルでなければならぬため、この場合その可能性は $\begin{pmatrix} 1 \\ -2 \end{pmatrix}$ か $\begin{pmatrix} 2 \\ 1 \end{pmatrix}$ のいずれかしかありません。

従って不動直線は

$$y = -2x + k, \quad y = \frac{1}{2}x + k$$

の型のものに限られます。(1) と同様の計算によれば (略) いずれの場合も $k = 0$ でなければ不動直線ではないので、求める不動直線は次の 2 本です：

$$y = -2x, \quad y = \frac{1}{2}x.$$

(3) まず固有値と固有ベクトルを求めます。

$$0 = |C - xE| = \begin{vmatrix} 2-x & 1 \\ 1 & 2-x \end{vmatrix} = (x-2)^2 - 1$$

となるので固有値は $1, 3$ です。

次に固有値 1 に関する固有ベクトルを求めますが、それは $(B - E)\mathbf{v} = \mathbf{0}$ となるベクトル \mathbf{v} を求める事であり、具体的に書けば

$$\begin{cases} x + y = 0 \\ x + y = 0 \end{cases}$$

を満たすベクトル $\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$ を求めることになります。

$y = -x$ から

$$\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x \\ -x \end{pmatrix} // \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \end{pmatrix}$$

が得られるので求める固有ベクトルは $\begin{pmatrix} 1 \\ -1 \end{pmatrix}$ です。

次に固有値 3 に関する固有ベクトルを求めます。これは $(B - 3E)\mathbf{v} = \mathbf{0}$ となるベクトル \mathbf{v} を求める事であり、具体的に書けば

$$\begin{cases} -x + y = 0 \\ x - y = 0 \end{cases}$$

を満たすベクトル $\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$ を求めます。

$y = x$ から

$$\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x \\ x \end{pmatrix} // \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}$$

が得られるので求める固有ベクトルは $\begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}$ です。

不動直線の方法ベクトルは 0 でない固有値に関する固有ベクトルでなければならぬため、少なくとも

$$y = -x + k, \quad y = x + k$$

の 2 つの型のものに限られます。

まず直線 $y = -x + k$ が不動直線であると仮定すると、少なくともこの直線上の点 $(0, k)$ の像 $(k, 2k)$ はまたこの直線上になければならず、 $k = 0$ であることがわかります。逆に直線 $y = -x$ 上の任意の点 $(t, -t)$ はこの一次変換で動きませんから確かにこの直線は不動直線です。

直線 $y = x + k$ 上の点 $(t, t + k)$ の移り先は $(3t + k, 3t + 2k)$ であり、これは任意の t, k に対して $y = x + k$ を満たしています。従ってこの型の直線は任意の k で不動直線です。

以上により、不動直線は

$$y = -x, \quad y = x + k \quad (k \text{ は任意})$$

です。 □

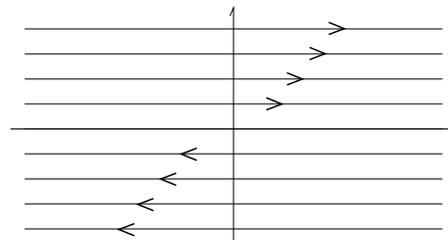
基本演習 4 固有値が 1 のみ (重根) で、固有ベクトルが 1 本しかない場合は、1 次変換はどんな様子になるでしょうか。行列 $A = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$ の場合に計算してください。

$$A^n = \begin{pmatrix} 1 & n \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$$

ですから、 (x_0, y_0) から出発すると

$$\begin{pmatrix} x_n \\ y_n \end{pmatrix} = A^n \begin{pmatrix} x_0 \\ y_0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x_0 + ny_0 \\ y_0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x_0 \\ y_0 \end{pmatrix} + n \begin{pmatrix} y_0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

となり、点は直線 $y = y_0$ 上を右に、あるいは左に無限遠方へ進んでいきます。



平面全体を俯瞰すると、上半平面の点は右に流れ、下半平面の点は左に流れていきます。x 軸近辺が流れが弱く、軸から離れるに従って流れは速くなっていきます。x-軸上の点は停滞し動きません。 □

基本演習 5 3本の直線 l_1, l_2, l_3 はどの 2 本も 1 点のみで交わり、3 本が 1 点で交わってはいないものとします。ある 2 次正方行列 M の表す 1 次変換によってこれら 3 本がそれぞれ不動直線であるとき、この 1 次変換による不動直線を全て求めて下さい。

【解答例 その 1】 不動直線の方法ベクトルは M の固有ベクトルであり、また 2 次の正方行列 M の相異なる固有値は最大でも 2 個ですから、 l_1, l_2, l_3 の方法ベクトルのうち少なくとも 2 本は同じ固有値に対応した固有ベクトルです。

これは平行でない 2 本のベクトルが同じ固有値の固有ベクトルになっていることを意味し、任意のベクトルはこの 2 本の一次結合によって書き表すことができることを考えれば、任意のベクトルが同一の固有値に関する固有ベクトルであることがわかります。その固有値を p とすると特に

$$M \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} = p \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} p \\ 0 \end{pmatrix}, \quad M \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix} = p \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ p \end{pmatrix}$$

ですからこれらを合わせて

$$M = ME = \begin{pmatrix} M \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} & M \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix} \end{pmatrix} = pE$$

となって行列 M は単位行列の定数倍であることがわかります。

また、3本の不動直線 l_1, l_2, l_3 のうち少なくとも1本は原点を通りませんが、単位行列の p 倍の表す1次変換によって原点と直線の距離は $|p|$ 倍に広がり、更に $p < 0$ の場合は原点对称に移動してしまいますから、原点を通らない直線が不動であるためには $p = 1$ 、すなわち行列 M は単位行列でなければなりません。

以上から不動直線は任意の直線です。

【解答例 その2】 各直線の交点はまた交点に移らねばならないため、不動点です。従って不動点で同一直線上にないものが3つあります。これはこの1次変換がすべての点を動かさないことを意味し、従って任意の直線が不動直線です。 □

基本演習 6 $A = \begin{pmatrix} 2 & 1 \\ 0 & 2 \end{pmatrix}$ のとき

$$A^n = \begin{pmatrix} 2^n & n2^{n-1} \\ 0 & 2^n \end{pmatrix}$$

となることを示してください。

数学的帰納法ならすぐです。 □

基本演習 7 2次正方行列 A が2つの異なる固有値 λ_1, λ_2 をもつとき、

$$A^n = \frac{\lambda_1^n - \lambda_2^n}{\lambda_1 - \lambda_2} A + \frac{\lambda_1 \lambda_2^n - \lambda_1^n \lambda_2}{\lambda_1 - \lambda_2} E$$

となることを示してください。

【解答例その1】 λ_1, λ_2 に対応した固有ベクトルを $\mathbf{v}_1, \mathbf{v}_2$ とします。これらは平行ではありません。

平行でない2つのベクトルの移り先が同じであれば行列として同じであることがわかりますのでそれを調べます。

$$\left\{ \frac{\lambda_1^n - \lambda_2^n}{\lambda_1 - \lambda_2} A + \frac{\lambda_1 \lambda_2^n - \lambda_1^n \lambda_2}{\lambda_1 - \lambda_2} E \right\} \mathbf{v}_1 = \left\{ \frac{\lambda_1^n - \lambda_2^n}{\lambda_1 - \lambda_2} \lambda_1 + \frac{\lambda_1 \lambda_2^n - \lambda_1^n \lambda_2}{\lambda_1 - \lambda_2} \right\} \mathbf{v}_1 = \lambda_1^n \mathbf{v}_1,$$

$$\left\{ \frac{\lambda_1^n - \lambda_2^n}{\lambda_1 - \lambda_2} A + \frac{\lambda_1 \lambda_2^n - \lambda_1^n \lambda_2}{\lambda_1 - \lambda_2} E \right\} \mathbf{v}_2 = \left\{ \frac{\lambda_1^n - \lambda_2^n}{\lambda_1 - \lambda_2} \lambda_2 + \frac{\lambda_1 \lambda_2^n - \lambda_1^n \lambda_2}{\lambda_1 - \lambda_2} \right\} \mathbf{v}_2 = \lambda_2^n \mathbf{v}_2,$$

以上により題意は示されました。

【解答例その2】 帰納法によって証明します。 $n = 1$ の時、確かに成り立っています。 $n = k$ で成り立つと仮定すると、

$$\begin{aligned} A^{k+1} &= A \left\{ \frac{\lambda_1^k - \lambda_2^k}{\lambda_1 - \lambda_2} A + \frac{\lambda_1 \lambda_2^k - \lambda_1^k \lambda_2}{\lambda_1 - \lambda_2} E \right\} \\ &= \frac{\lambda_1^k - \lambda_2^k}{\lambda_1 - \lambda_2} A^2 + \frac{\lambda_1 \lambda_2^k - \lambda_1^k \lambda_2}{\lambda_1 - \lambda_2} A \end{aligned}$$

ですが、ここで固有値が固有方程式の解であることと Hamilton-Cayley の定理から

$$A^2 - (\lambda_1 + \lambda_2)A + \lambda_1 \lambda_2 E = O$$

が成り立つことが分かるので

$$\begin{aligned} &= \frac{\lambda_1^k - \lambda_2^k}{\lambda_1 - \lambda_2} \{(\lambda_1 + \lambda_2)A - \lambda_1 \lambda_2 E\} + \frac{\lambda_1 \lambda_2^k - \lambda_1^k \lambda_2}{\lambda_1 - \lambda_2} A \\ &= \frac{\lambda_1^{k+1} - \lambda_2^{k+1}}{\lambda_1 - \lambda_2} A + \frac{\lambda_1 \lambda_2^{k+1} - \lambda_1^{k+1} \lambda_2}{\lambda_1 - \lambda_2} E \end{aligned}$$

となつて、 $n = k + 1$ でも成り立つことが分かります。

以上から、数学的帰納法により題意は示されました。 □

基本演習 8 2次正方行列 M は対称行列であつて $|M| = 1$ であるとし、このとき M^2 の表す1次変換によって平面内の点はどのように流れるか考えて下さい。

M^2 も対称行列であつて、 M^2 の固有値は M の固有値の自乗になりますから正の実数です。固有値が1つしかない場合は、固有値の積が行列式でしたから、固有値は1(重解)であり、対応した固有ベクトルは2次元分出てきますから、これは $M^2 = E$ の場合であることがわかります。

固有値が2つある場合は固有値の一方は1より小さく、他方は1より大きいことも分かり、また対応する固有ベクトルは直交します。

従って直交する2直線を漸近線とする双曲線に沿って点が流れてゆくことがわかります。 □

基本演習 9 2次正方行列 M が $M \neq O, M \neq E$ であって $M^2 = M$ であるとき、 M の表す一次変換によって平面内の点はどのように流れるでしょうか。

$M^2 = M$ ですから、Cayley-Hamilton の定理により、

$$M^2 - (m_{11} + m_{22})M + (m_{11}m_{22} - m_{12}m_{21})E = O$$

$$(m_{11} + m_{22} - 1)M = (m_{11}m_{22} - m_{12}m_{21})E$$

ですが、もしも $M = kE$ であった場合、

$$M^2 = k^2E = kE = M$$

から $k = 1$ でなければならず、これは仮定に反します。従って M は単位行列の定数倍ではなく、

$$m_{11} + m_{22} = 1, \quad m_{11}m_{22} - m_{12}m_{21} = |M| = 0$$

でなければなりません。従って M は固有値 0 をもちますが、固有値 0 に対応した固有ベクトルが 2 次元分ある場合は $M = O$ となりこれも仮定に反しますから、固有値 0 に対応した固有ベクトルは 1 次元分しかありません。

固有値の和は $m_{11} + m_{22} = 1$ ですから、 M はもう 1 つの固有値 1 ももち、対応した固有ベクトルが 1 次元分あります。

従って平面内の点の流れは、原点を通り固有値 1 に対応した固有ベクトル方向の直線に向かった、固有値 0 に対応した固有ベクトル方向の射影になります。 \square

発展演習 10 固有値がない場合は 1 次変換はどんな様子になるでしょうか。

例えば $A = \begin{pmatrix} \frac{\sqrt{3}}{2} & \frac{3}{4} \\ -\frac{1}{3} & \frac{\sqrt{3}}{2} \end{pmatrix}$ のとき、固有方程式は

$$0 = \left(\frac{\sqrt{3}}{2} - x \right)^2 + \frac{1}{4}$$

ですから固有値はありません。

ただし、『実固有値』はなくても『複素固有値』はあり、『複素固有ベクトル』が存在します。実際、

$$\begin{pmatrix} \frac{\sqrt{3}}{2} & \frac{3}{4} \\ -\frac{1}{3} & \frac{\sqrt{3}}{2} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 3 \\ \pm 2i \end{pmatrix} = \frac{\sqrt{3} \pm i}{2} \begin{pmatrix} 3 \\ \pm 2i \end{pmatrix}$$

が成り立っています。そこで出発点を

$$\begin{pmatrix} x_0 \\ y_0 \end{pmatrix} = R_+ \begin{pmatrix} 3 \\ 2i \end{pmatrix} + R_- \begin{pmatrix} 3 \\ -2i \end{pmatrix}$$

と分解出来たとすると (これは必ず出来ます。ただし R_{\pm} は複素数ですが)、 $p_{\pm} = \frac{\sqrt{3} \pm i}{2}$ として

$$\begin{pmatrix} x_n \\ y_n \end{pmatrix} = A^n \begin{pmatrix} x_0 \\ y_0 \end{pmatrix} = R_+ p_+^n \begin{pmatrix} 3 \\ 2i \end{pmatrix} + R_- p_-^n \begin{pmatrix} 3 \\ -2i \end{pmatrix}$$

となるわけですから、

$$\begin{cases} \frac{x_n}{3} = R_+ p_+^n + R_- p_-^n \\ \frac{y_n}{2i} = R_+ p_+^n - R_- p_-^n \end{cases}$$

から

$$\frac{x_n}{3} + \frac{y_n}{2i} = 2R_+ p_+^n, \quad \frac{x_n}{3} - \frac{y_n}{2i} = 2R_- p_-^n$$

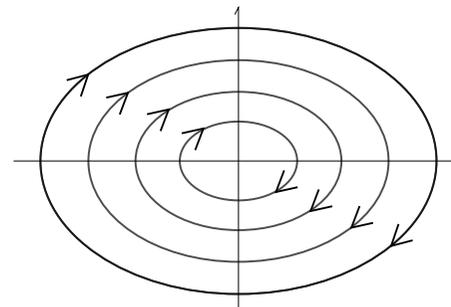
となって $p_+ p_- = 1$ に注意して

$$\begin{pmatrix} \frac{x_n}{3} + \frac{y_n}{2i} \\ \frac{x_n}{3} - \frac{y_n}{2i} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \frac{x_n}{3} - \frac{y_n}{2i} \\ \frac{x_n}{3} + \frac{y_n}{2i} \end{pmatrix} = 4R_+ R_-$$

$$\frac{x_n^2}{9} + \frac{y_n^2}{4} = (\text{定数})$$

が得られます。定数部分は、この式が $n = 0$ の場合にも成り立っていることから $\frac{x_0^2}{9} + \frac{y_0^2}{4}$ であることが分かります。

従って点 (x_n, y_n) は常に楕円 $\frac{x^2}{9} + \frac{y^2}{4} = \frac{x_0^2}{9} + \frac{y_0^2}{4}$ 上にあることが分かります。



この一次変換によって点は楕円上を時計回りに回転し、 $A^6 = -E, A^{12} = E$ が示す様に、6回で半周、12回で1周します。ちょうど $-\frac{\pi}{6}$ だけ回転していることに対応しています。実際、

$$A = \begin{pmatrix} 3 & 0 \\ 0 & 2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \frac{\sqrt{3}}{2} & \frac{1}{2} \\ -\frac{1}{2} & \frac{\sqrt{3}}{2} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \frac{1}{3} & 0 \\ 0 & \frac{1}{2} \end{pmatrix}$$

ですから、まず $\begin{pmatrix} \frac{1}{3} & 0 \\ 0 & \frac{1}{2} \end{pmatrix}$ で楕円から円に移して、円上で $\begin{pmatrix} \frac{\sqrt{3}}{2} & \frac{1}{2} \\ -\frac{1}{2} & \frac{\sqrt{3}}{2} \end{pmatrix}$ によって $-\frac{\pi}{6}$ 回転し、更に $\begin{pmatrix} 3 & 0 \\ 0 & 2 \end{pmatrix}$ によって楕円に戻している感じですね。

明らかに不動直線はありません。

発展演習 11 2次正方行列 M の表す一次変換で不動な直線について、固有値・固有ベクターの様子で分類して考えてみてください。

固有値	固有ベクター	不動直線
なし		なし
0, 0		なし
0, p		$x = tv_p$
1, 1	2本	任意の直線
	1本	$x = a + tv_1$ (a は任意)
p, p	2本	任意の原点を通る直線
	1本	$x = tv_p$
1, p		$x = tv_1, x = a + tv_p$ (a は任意)
p, r		$x = tv_p, x = tv_r$

ただし、 $p, r \neq 0, 1$ であり、 $p \neq r$.

発展演習 12 一般に2次正方行列 A が2つの異なる正の固有値 p_1, p_2 をもつとき、どんな曲線が不動曲線となるか考えてみてください。

研究課題ですな。